

Preise 2026*



TAGEN & BEGEGNEN
evangelisch gastfreundlich

Zinzendorfhaus

Übernachtung

Einzelzimmer	72,00 €
Doppelzimmer pro Person bei Doppelbelegung	56,50 €
Doppelzimmer zur Einzelnutzung	82,00 €
Kinderbett	14,00 €
Aufbettung	25,00 €
Hund	15,00 €

Verpflegung

Frühstück	16,00 €
Vormittagskaffee	5,00 €
Mittagessen	22,00 €
Vesper	6,50 €
Abendessen	16,00 €
Imbiss	6,00 €
Obst oder Gebäck	6,00 €

Kinderermäßigung für Verpflegung

0 – 3 Jahre:	
4 – 10 Jahre:	

Ausfallgebühren

Übernachtung

Gruppen ab 10 Personen (je Person und Nacht, nach Belegungsvertrag):

90-31 Tage vor Anreiseternin:
30-21 Tage vor Anreiseternin:
20-11 Tage vor Anreiseternin:
10-0 Tage vor Anreiseternin:

Einzelreisende bis 9 Personen können bis 2 Tage vor Anreise kostenfrei stornieren, danach erheben wir eine Ausfallgebühr von 90 Prozent.

Verpflegungsleistungen

Abmeldungen von Verpflegungsleistungen werden mit 100 % jeweils pro Person und Mahlzeit am Folgetag berechnet.

Raummieten

Raum	Personen	Pro Tag	Als Abendraum
Chorssaal	150	ab 400,00 €	
Himml. Jerusalem	35	ab 250,00 €	
Erdmuthe-Dorothea	40	ab 350,00 €	
Scharnierzimmer	25	ab 150,00 €	
Senfkornstube	18	ab 150,00 €	
Gnadenthal	30	ab 150,00 €	
Tropenraum	16	ab 150,00 €	
Bandenstube	14	ab 100,00 €	
Bad Boll	14	ab 100,00 €	
Herrnhut	10	ab 100,00 €	
Cafeteria	35	ab 150,00 €	ab 50,00 €
Kaminzimmer	10	ab 150,00 €	ab 50,00 €
Lindenstube	15	-	ab 50,00 €

Bei Buchung einer Veranstaltung gibt der Nutzer seine Wünsche für Seminarräume an. Entsprechend der Auslastung des Hauses entscheiden letztlich die MitarbeiterInnen der Rezeption, welche Seminarräume dem Nutzer zugewiesen werden. Wünsche werden nach Möglichkeit berücksichtigt. Auf Wunsch ist eine verbindliche Buchung ausschließlich für den Chorssaal möglich.

Techniknutzung

Beamer einmalig	30,00 €
Moderatorenkoffer einmalig (inkl. Flipchart/Pinwand)	20,00 €
weitere Technik auf Anfrage	

**Gern unterbreiten wir Ihnen ein
individuelles Angebot!**

Wir freuen uns auf Sie!

* Wir behalten uns eine preis- und steuerliche Anpassung vor.